

Règlement Vespucci



RÈGLEMENT GÉNÉRAL

►Il est obligatoire d'avoir un micro fonctionnel et qualitatif. Vous pourrez être **sanctionné** si nous estimons que ce n'est pas le cas. ►Vous devez respecter la cohérence rp, de vos noms qui ne doivent pas être du troll à vos backgrounds qui doivent être un minimum réaliste.

►Respect et Tolérance : Tous les joueurs doivent respecter les autres joueurs, quel que soit leur Roleplay ou leur statut.

►Pas de Méta Gaming : L'utilisation d'informations hors du jeu pour influencer le jeu est strictement interdite.

►Pas de Power Gaming : Les actions de votre personnage doivent être raisonnables et réalistes.

►Pas de Discrimination : Aucune forme de discrimination basée sur la race, le genre, l'orientation sexuelle, etc.. sera tolérée.

►Fear RP : Le "Fear RP" implique de montrer de la peur réaliste en jeu, comme se soumettre à une menace armée. Cela rend le jeu plus réaliste et immersif.

►Avantage In-Game : L'usage de résolutions étirées (4/3, 16/10...) (*no-props, no-fog, no-night*) de toutes autres techniques de dénaturalisation du jeu permettant d'avoir un avantage lors d'un gunfight est interdite et sanctionnée par un bannissement permanent. **Nous sommes sur un serveur Roleplay, pas PVP**

►Les joueurs voulant s'aventurer aux cheats ou sur des logiciels de hack seront **bannit** instantanément et définitivement.

►Aucune publicité n'est autorisée sur le serveur.

Tout acte sexuel non consenti, insultes et insinuations HRP sera sévèrement sanctionné. N'oubliez pas que le Roleplay reste un jeu de rôles pour s'amuser et pas un endroit pour ou vous pouvez tout vous permettre.

RÈGLEMENT RP

GÉNÉRAL

? Il est **impératif** que votre personnage porte une tenue RP.

? Il est proscrit de ne pas porter de vêtements sur soi ou de porter des tenues ?troll? ou des services publiques.

► Se réfugier sur les zones surveillées (vertes) pendant une scène ou une course poursuite **est interdit**.

► Une fois sortie du coma (mort), vous ne vous souvenez plus de ce qu'il s'est passé 20 minutes avant.

► Il est strictement interdit de braquer une personne qui vient d'arriver en ville pour son argent ou autre

► Il est interdit de braquer une personne sans raison

rp.

► Durant vos

scènes, il est **strictement interdit de quitter** celle-ci via un alt-f4/F8 quit. Vous serez lourdement sanctionné.

? Si vous devez impérativement quitter le jeu, informez en discrètement les personnes en face de manière RP, la scène coupée reprendra à votre retour si le besoin en est.

► **Le raccourci RP est interdit**. Vous ne devez pas faire de conclusion sur grâce à des tenues, couleurs ou accents.

► Il est formellement interdit de tuer ou de

capturer le négociateur lors d'une prise d'otage.

► Ne

répondez pas à l'HRP par du HRP, lorsqu'une personne vous pose problème, il est recommandé de contacter un membre de l'équipe avec un /report.

? **Peu importe la raison, les**

propos HRP sont interdits et seront immédiatement sanctionnés.

► Le rp raciste n'est absolument pas toléré sur le serveur et sera sanctionné d'un **ban définitif**.

► Le rp avec maladie mentale **est interdit sauf**

si un dossier très détaillé et avec une cohérence est fait et validé, si accepté, il sera convenu de grosses conditions.

► Nous serons également intransigeant sur le rp terroriste qui n'est **absolument pas accepté** sous aucune forme.

↳ Peu importe vos background, vos groupes et vos origines, nous n'accepterons pas ce genre de rôle play et vous serez sanctionné immédiatement si cette règle n'est pas respecté

WIPE ET MORT RP

► En cas de mort rp, vous serez wipe et donc recommencer votre vie à zéro sans lien avec votre ancienne vie.

? Les situations de Mort RP doivent être réalistes et cohérentes

avec le Roleplay en cours.

► Lors d'un wipe, tous vos biens

seront automatiquement supprimés. **Aucun remboursement ne peut être appliqué.**

► En cas de désir de Mort RP cela s'effectue sous dossier via ticket sur notre discord et ce

dernier nécessite une validation de notre staff.

↳ Sur les

dossiers, il nous faudra des informations précises, ainsi qu'un minimum de preuves en image ou vidéo.

Une demande de wipe ou de mort rp est un évènement exceptionnel, il ne faut pas en abuser. Il faut aussi prendre conscience de tout le contexte rp. Vous ne pourrez pas tuer des personnes sans réelles raisons que nous jugerons légitimes ou non.

ILLÉGAL & LÉGAL

ILLEGAL

► **Il est interdit** d'avoir des faux otages pendant une scène et surtout d'inventer une position fictive. L'utilisation d'otages complices est strictement interdite.

► C'est pareil pour les prises d'otages pour attraper une personne en particulier. Vous devez être dans l'obligation de montrer des signes de vie des otages aux Négociateurs.

↳ Aucune infos des otages = Stop des

Négociations

► Toutes

prise d'otage envers un agent du LSPD / Membre du Gouvernement vous expose à une **MORT RP**.

► Les attaques 'drive by' sont uniquement autorisées pour les gangs et les clubs de motards (MC) et cela de façon occasionnelle. ► Il est **strictement interdit** de porter un kevlar à titre décoratif comme un accessoire. ► Il

est interdit de former des alliances entre différents groupes dans le but de s'opposer à la LSPD.

► Une alliance ne peut inclure au maximum que deux groupes.

► Pour maintenir la cohérence, les

membres d'un gang de rue ne peuvent pas détenir de PPA (permis de port d'arme). *Tout PPA acquis par un membre de gang sera annulé par un membre du staff, sans possibilité de remboursement.* Vous devez vous adresser aux organisations appropriées pour vos réapprovisionnements.

►Un groupe de type gang de rue peut compter jusqu'à un maximum de 24 membres.

?Un groupe MC pourra compter jusqu'à 15 membres

maximum.

?Un Cartel ou une mafia pourra

compter jusqu'à 13 membres.

►Il est

formellement **interdit** de tirer sur les pneus en début de course poursuite.

?Utilisez les tirs comme un dernier recours ! L'utilisation d'une arme à feu

entraîne des conséquences graves. Il est essentiel de comprendre qu'il ne faut pas plaisanter avec les armes. Gardez à l'esprit un minimum de crainte et de réalisme.

►Il est

formellement interdit d'échanger de l'argent sale contre de l'argent propre. La seule conversion autorisée doit se faire exclusivement via le système de blanchiment officiel.

►Dès lors qu'un groupe détient un otage,

le groupe adverse n'est pas autorisé à déclencher un échange de tirs (gunfight).

►Il est

interdit de se soigner en plein échange de tirs.

►Veillez à respecter chaque lore, que ce soit par les couleurs, les

vêtements, l'accent.

↳ Donc également le

fear à avoir pour les gangs envers les organisations.

►Toutes drogues doit être vendue à pied, loin de votre véhicule. Vous ne pouvez pas aller vendre en quad, moto ou vélo. Il est aussi interdit de frapper un véhicule pour faire descendre le PNJ.

►Privilégiez les

otages PNJ et proposez des scènes si vous braquez des joueurs.

►Il est **strictement interdit** de chercher des otages dans les locaux des

entreprises.

►Il est interdit de prendre les

vendeurs de supérettes en otage ou de braquer en utilisant une moto.

SERVICES PUBLIQUE ET LEGAL

►L'utilisation de manœuvres d'arrêt brusque ("pits") est **interdite**.

↳ Vous devez privilégier les courses poursuites tout en

mettant la sécurité des citoyens au premier plan.

►L'accès est

strictement interdit dans certaines zones, notamment la base militaire, le porte-avions, la prison fédérale, ainsi que toutes les zones des commissariats de police à l'exception de leurs accueils.

►Dans les zones safes, sont interdit les comportements suivants : Vol de véhicule, braquage à main armée, évasions ou tentatives d'évasion, assassinats ou tentatives de meurtre.

↳ Sauf si un dossier fait pour a été validé par le staff.

►Ces lieux considérés

comme hautement sécurisés : **Hôpitaux, Commissariats, Gouvernements**.

?Assurez vous d'utiliser un véhicule approprié au type de terrain sur lequel vous roulez.

↳ Pour les terrains hors route comme les zones

sablonneuses ou montagneuses, utilisez un véhicule tout-terrain.

►Il est

strictement interdit de dérober les véhicules de service (EMS, LSPD, BCSO) sans justification appropriée.

►Il est **strictement interdit** de voler les équipements et armes

de tout service public, peu importe votre implication dans le milieu illégal. Vous risquez un bannissement permanent.

►En tant que membre de la LSPD, vous représentez l'une des figures principales du serveur. Par conséquent, le staff sera deux fois plus vigilant et strict concernant les infractions aux divers règlements. Il est donc essentiel de maintenir un comportement en jeu **exemplaire et irréprochable**.

►La corruption au sein de la LSPD est **strictement interdite**.

Par corruption, on entend tout acte ripou. Ainsi qu'a tout acte illégal, comme les braquages de supérettes, la vente de drogues, ou l'appartenance à un groupe.

↳ Néanmoins, si vous voulez tout de même le faire, vous devez obligatoirement faire sous dossier via un ticket. *Vous risquerez donc la perpétuité ou la mort.*

►La

lecture des droits Miranda doit être effectuée au plus tard dans les 10 minutes suivant l'interpellation, dans les cas généraux.

►L'utilisation d'une arme létale par un policier doit être considérée comme un dernier recours ou par une légitime défense.

↳ Dans le cas contraire, l'officier sera suspendu et fera l'objet d'un jugement par les instances supérieures.

►Le nombre maximum d'agents de police autorisés sur une supérette est de 4 agents, répartis dans deux voitures. De plus, le nombre maximal de voitures impliquées dans une course poursuite classique (refus d'obtempérer, supérette, infraction au code de la route, etc.) ne doit pas dépasser 2 voitures de police.

►**Chaque agent est tenu de respecter le code pénal !**

►Le personnel de police est tenu de respecter sa hiérarchie en tout temps. Tout comportement contraire pendant une opération sera sanctionné.

►**Il est strictement interdit** et il sera sanctionnable de sortir des armes et de braquer un événement civil.

↳ Sauf dossier par ticket validé.

►En service, les agents du LSPD et du BCSO sont équipés de Bodycam. Ces images peuvent être utilisées en RP par le bureau des affaires internes et le département de justice.

►Lorsque vous êtes à l'hôpital vous êtes soumis à l'autorité des médecins. Vous devez de **respecter le diagnostic** et les indications du médecin (ex; repos 2j). Toutes fausses indications sur une blessure sera sévèrement sanctionnée.

►Être chef d'entreprise comporte d'importantes responsabilités, pas seulement des privilèges.

↳ Le rôle d'un patron n'est pas de devenir riche, mais plutôt de faire prospérer son entreprise, contribuant ainsi à l'économie du serveur tout en enrichissant le jeu de scénarios.

Nous attendons des propriétaires d'entreprise une présence régulière, l'organisation d'événements et le dynamisme de leur entreprise. Faute de quoi, des mesures RP telles que la saisie d'entreprise pourraient être prises.

►Il est **strictement interdit** de fractionner le paiement d'un service en plusieurs versements. Nous surveillons de près ces pratiques abusives.

?Les agents immobiliers **sont strictement interdit** de divulguer ou d'utiliser des informations sur biens loués ou achetés, telles que leur localisation.

↳ Seules les forces de l'ordre et le DOJ ont le droit d'accéder à ces informations, et

uniquement sur présentation d'un mandat.

GOUVERNEMENT

►Toutes agressions ou actions illégales à l'encontre des représentants de la justice ou du gouvernement peut entraîner des sanctions sévères en RP. **Faites preuve de prudence en leurs présences.** ►En

cas de non-comparution à un jugement ou à une convocation sans excuse valable, la justice peut prononcer la sanction maximale à votre encontre, sans possibilité d'appel.

►Vous devez respecter le massrp en prison et purger votre peine de travail d'intérêt général (TIG) ou d'Unités Carcérales (UC). Les évasions ne sont autorisées que lors du convoi pénitentiaire. **Une fois en prison, toutes tentatives d'évasion est interdites.**

Revision #297

Created 14 March 2024 01:08:00 by Friix

Updated 25 April 2024 14:38:15 by Lessia